

OPEN  
Journal

ISSN 2338-137X

JSIKA

STIKOM SURABAYA

# Jurnal JSIKA

Jurnal JSIKA adalah jurnal yang menampung publikasi tentang sistem perangkat lunak dan perangkat keras yang mendukung aplikasi khususnya sistem informasi. Jurnal JSIKA menerbitkan artikel mengenai desain dan implementasi, data model, process model, algoritma, perangkat lunak dan perangkat keras untuk sistem informasi.

Bidang yang di cakupi meliputi isu-isu pengelolaan data seperti yang disajikan international conference (ACM SIGMOD, ACM PODS , VLDB , ICDE dan ICDT / EDBT ) serta isu-isu yang berhubungan dengan data dari bidang data mining , pencarian informasi , internet dan cloud manajemen data , semantik web , sistem informasi visual dan audio, komputasi ilmiah , dan perilaku organisasi .

## Journal Contact

### Mailing Address

Sekretariat Jurnal JSIKA  
Ruang Dosen Lantai 2 Gedung Merah Universitas Dinamika.  
Jl. Raya Kedung Baruk 98 Surabaya, 60298  
Telpon : 031-8721731, Fax : 031-8710218

### Principal Contact

#### **Anjik Sukmaaji**

Kepala Program Studi Sistem Informasi  
Universitas Dinamika  
Kampus Pusat :  
Redaksi Jurnal Sistem Informasi & Komputerisasi Akuntansi.  
Lantai II Gedung Merah, ruang Dosen S1 Sistem Informasi.  
Jl. Raya Kedung Baruk 98 Surabaya 60298.  
<http://www.dinamika.ac.id>

Phone: +62 31 8721731 (717)

Fax: +62 31 8710218

Email: [anjik@dinamika.ac.id](mailto:anjik@dinamika.ac.id)

### Support Contact

#### **Anjik Sukmaaji**

Email: [anjik@dinamika.ac.id](mailto:anjik@dinamika.ac.id)

ISSN: 2338-137X

## Editorial Team

### Editors

1. [Teguh Sutanto](#)
2. [Anjik Sukmaaji](#), Indonesia
3. [Norma Ningsih](#)
- 4.

### Section Editors

1. [Teguh Sutanto](#)
2. [Norma Ningsih](#)

ISSN: 2338-137X

<a href="#"><u>Rancang Bangun Aplikasi Administratif Pengelolaan Kegiatan Pelatihan pada PT. BJTI Menggunakan Administrative Workflow System</u></a>	<a href="#"><u>PDF</u></a>
<i>oky dwi cahyo, A. B. Tjandrarini, Tegar Heru Susilo</i>	1-8
<a href="#"><u>Rancang Bangun Sistem Informasi Pencatatan Transaksi Keuangan Pada Klinik Graha Amani</u></a>	<a href="#"><u>PDF</u></a>
<i>Intan Permata Sari, Lilis Binawati, Endra Rahmawati</i>	9-15
<a href="#"><u>Design and Application Test of English as a Foreign Language ( TOEFL ) Prediction of Self Access Centre ( SAC ) Islamic State University Sunan Ampel Surabaya</u></a>	<a href="#"><u>PDF</u></a>
<i>Muhammad Risa Fahmi, Titik Lusiani, Marya Mujayana</i>	16-21
<a href="#"><u>RANCANG BANGUN APLIKASI PENGELOLAAN SURAT PADA STIKES DR. SOETOMO</u></a>	<a href="#"><u>PDF</u></a>
<i>Tri Rudy Susanto, Sulistiowati Sulistiowati, Julianto Lemantara</i>	22-31
<a href="#"><u>Rancang Bangun Sistem Informasi Penilaian Kinerja Menggunakan Metode Management by Objective Pada WanaArtha Life Surabaya</u></a>	<a href="#"><u>PDF</u></a>
<i>Luis Henrira</i>	32-39
<a href="#"><u>Technician Scheduling Design Application On PT Orela Shipyard Surabaya</u></a>	<a href="#"><u>PDF</u></a>
<i>Bagus Anggoro Putra Dewa, Pantjawati Sudarmaningtyas, Marya Mujayana</i>	40-45
<a href="#"><u>Rancang Bangun Aplikasi Pengelolaan Pinjaman Pada Koperasi Simpan Pinjam Abdi Setya Perkasa Surabaya</u></a>	<a href="#"><u>PDF</u></a>
<i>Helko Prasetyo, Sulistiowati Sulistiowati, Ignatius Adrian Mastan</i>	46-52
<a href="#"><u>Reporting and OLAP Applications for Libraries and Archives in East Java Province</u></a>	<a href="#"><u>PDF</u></a>
<i>Yudi Hariyanto, Teguh Sutanto, Romeo Romeo</i>	53-58
<a href="#"><u>RANCANG BANGUN COMPANY PROFILE BERBASIS WEB UNTUK EFISIENSI PENYAJIAN INFORMASI PADA SMA ANTARTIKA SIDOARJO</u></a>	<a href="#"><u>PDF</u></a>
<i>Brian Nusual Karyana Murti, Bambang Hariadi, Rahayu Arya Shintawati</i>	59-64
<a href="#"><u>Anlysis Of Effect Website STIKOM Institutional Repositories (SIR) At Institute Of Business And Information STIKOM Surabaya</u></a>	<a href="#"><u>PDF</u></a>
<i>Rizqy Muchammad, Sulis Sulistiowati, Agus Dwi Churniawan</i>	65-74
<a href="#"><u>RANCANG BANGUN APLIKASI SIMPAN DAN PINJAM PADA KOPERASI PEGAWAI REPUBLIK INDONESIA (KPRI) WIJAYA MOJOKERTO</u></a>	<a href="#"><u>PDF</u></a>
<i>Hendra Prasetya Putra Setiawan, Sulistiowati Sulistiowati, Rudi Santoso</i>	75-79
<a href="#"><u>Application Design For New Students Admission In LP3I Surabaya</u></a>	<a href="#"><u>PDF</u></a>
<i>Mohammad Oby Maulana Setyawan, Sulis Tiowati, Vivine Nurcahyawati</i>	80-85
<a href="#"><u>Rancang Bangun Aplikasi Penggajian Karyawan Pada UMKM Sablon Garment Surabaya</u></a>	<a href="#"><u>PDF</u></a>
<i>Khofifa Praditya, Vivine Nurcahyawati, Tony Soebijono</i>	86-89
<a href="#"><u>Rancang Bangun Aplikasi Pengadaan Persediaan Bahan Baku Produksi Pada UMKM Sablon Garment Surabaya</u></a>	<a href="#"><u>PDF</u></a>

<i>Devy Wulandari, Vivine Nurcahyawati, Tony Soebijono</i>	90-93
<a href="#"><u>Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Barang Pada Toko KPRI Toko "Bahagia" Candi Sidoarjo</u></a>	<a href="#"><u>PDF</u></a>
<i>Ockytavia Nila Krisna, Vivine Nurcahyawati, Tony Soebijono</i>	94-98
<a href="#"><u>Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Online pada CV. Mitra Techno Sains</u></a>	<a href="#"><u>PDF</u></a>
<i>Dody Cipta Pratama Diaz, Sulistiowati Sulistiowati, Julianto Lemantara</i>	99-105
<a href="#"><u>Design Application Monitoring The Project Shipbuilding In PT Orela Shipyard</u></a>	<a href="#"><u>PDF</u></a>
<i>Rastra Sewa Eka Putra, Pantjawati Sudarmaningtyas, Henry Bambang Setyawan</i>	106-111
<a href="#"><u>Design of Web-Based Scheduling Applications Complain at PT. Nuansa Cerah Informasi Surabaya</u></a>	<a href="#"><u>PDF</u></a>
<i>Rahardiyana Arya Yudha, Henry Bambang Setyawan, Sri Hariani Eko Wulandari</i>	112-117
<a href="#"><u>Sistem Informasi Penilaian dan Presensi Siswa pada SMA Negeri 12 Surabaya</u></a>	<a href="#"><u>PDF</u></a>
<i>Andy Kurniawan, Sri Hariani Eko Wulandari, Dewiyani Sunarto</i>	118-123
<a href="#"><u>Application Design Performance Assessment And Determination Of Training Needs In PT Sarimelati Kencana</u></a>	<a href="#"><u>PDF</u></a>
<i>Irfan Zuhdi Muhammad, Bambang Hariadi, Julianto Lemantara</i>	124-128
<a href="#"><u>Rancang Aplikasi Penjualan Online Perlengkapan Anak pada CV. Permata</u></a>	<a href="#"><u>PDF</u></a>
<i>Sulistiowati Sulistiowati, Radix Ardi Guntoro, Julianto Lemantara</i>	129-133
<a href="#"><u>Rancang Bangun Aplikasi Perpustakaan Pada SMA Negeri 12 Surabaya</u></a>	<a href="#"><u>PDF</u></a>
<i>Adi Nurdiansah, Dewiyani Sunarto, Rudi Santoso</i>	134-141
<a href="#"><u>Application Design Of Heavy Equipment Maintenance In PT Bumi Borneo Perkasa</u></a>	<a href="#"><u>PDF</u></a>
<i>Rio Sonja Rosmana, Pantjawati Sudarmaningtyas, Sri Hariyani</i>	142-146
<a href="#"><u>RANCANG BANGUN APLIKASI PENGENDALIAN DOKUMEN KONTRAK KRU BERBASIS WEB PADA PT. RUKINA SUKSES ABADI</u></a>	<a href="#"><u>PDF</u></a>
<i>M. Arian Hirwatinto, Teguh Sutanto, Rahayu Arya Shintawati</i>	147-152
<a href="#"><u>Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Air Mineral Pada Toko Tirta Arlita Gresik</u></a>	<a href="#"><u>PDF</u></a>
<i>Emma Mery Andriyanti, sulistiowati Sulistiowati, Tony Soebijono</i>	153-157
<a href="#"><u>Design Application Performance Assessment Web base in PT E-T-A Indonesia</u></a>	<a href="#"><u>PDF</u></a>
<i>Achmad Munib, Sulis Tiowati, Agus Dwi Churniawan</i>	158-163
<a href="#"><u>Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Online Pada CV. Abilindo Mitra Sejahtera</u></a>	<a href="#"><u>PDF</u></a>
<i>Yudiyanto Salay, Sulistiowati Sulistiowati, Julianto Lemantara</i>	164-171
<a href="#"><u>Rancang Bangun Sistem Administrasi Pengiriman Barang di PT. Graha Prima</u></a>	<a href="#"><u>PDF</u></a>
<i>Miftah Faridl, Titik Lusiani, Marya Mujayana</i>	172-176

## RANCANG BANGUN APLIKASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA UMKM SABLON GARMENT

Khoffa Praditya<sup>1)</sup> Vivine Nurcahyawati<sup>2)</sup> Tony Soebijono<sup>3)</sup>

S1 / Jurusan Komputerisasi Akuntansi

Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya

Jl. Raya Kedung Baruk 98 Surabaya, 60298

Email: 1) [12410110013@stikom.edu](mailto:12410110013@stikom.edu), 2) [Vivine@Stikom.Edu](mailto:Vivine@Stikom.Edu), 3) [Tonys@Stikom.Edu](mailto:Tonys@Stikom.Edu)

### ABSTRACT

Salary is one thing that is very important for UMKM Sablon Garment Surabaya primarily to employees as salary serves as the remuneration received by employees for work that has been done. By giving the employee's salary will be motivated to work. In terms of payroll data is data related to be complete, the data should not be lost and the data must be stored properly. Currently UMKM Sablon Garment have some problems that do not have data recorded with good employees, recording presence inaccurate and does not have a salary slip as proof of receipt of wages.

To fix these problems needs to be created payroll application that produces some of the reporting of such reports employee data, payroll reports, reports of borrowing, attendance report. Of the employee payroll application is expected that the stored data will be controlled well and produces an accurate calculation of salaries.

**Keywords:** Application, Employee Salary

Sablon Garment adalah UMKM yang bergerak di bidang jasa konveksi. Perusahaan ini berdiri pada tahun 1994. Awalnya, perusahaan hanya melayani jasa sablon untuk segala jenis baju. Guna mengikuti perkembangan *Fashion* dan permintaan pelanggan maka pemilik mengembangkan peluang usahanya dengan cara melayani jasa bordir dan konveksi. Pada tahun pertama perusahaan ini hanya memiliki 15 karyawan. Saat ini total seluruh karyawan yang dimiliki oleh Sablon Garment sebanyak 53 karyawan harian lepas yang terdiri dari 51 karyawan untuk bagian produksi, 2 karyawan untuk bagian administrasi. Setiap bulannya Sablon Garment dapat memproduksi sebanyak 6000 baju.

Sebagai balas jasa atas usaha atau kerja yang dilakukan oleh karyawan, Sablon Garment memberikan gaji kepada masing-masing karyawan. Pada proses penggajian di UMKM Sablon Garment yaitu penggajian dilakukan berdasarkan absensi karyawan dimana untuk absensi karyawan yang hanya dilakukan tiap Minggunya pada hari Sabtu yang nantinya akan direkap oleh pihak administrasi. Hasil rekap tersebut nantinya digunakan untuk menghitung gaji pokok. Gaji pokok yang diterima karyawan setiap harinya sebesar Rp.50.000-Rp.100.000. Jika gaji pokok telah didapatkan maka pihak administrasi juga akan menambahkan dengan uang makan sebesar Rp.7.000 per hari dan uang lembur sebesar Rp.10.500 per jam nantinya akan diperoleh jumlah gaji. Perusahaan juga memberikan fasilitas peminjaman dengan syarat karyawan tersebut bekerja di perusahaan minimal 6 bulan, tidak memiliki tunggakan peminjaman. Dapat melakukan

peminjaman maksimal sebesar Rp.3.000.000. Peminjaman tersebut dapat diangsur maksimal 20 kali melalui mekanisme pemotongan gaji. Peminjaman ini nantinya akan mempengaruhi total gaji yang diterima karyawan. Total gaji tersebut akan dibayarkan secara tunai dan diberikan kepada masing-masing karyawan.

Sablon Garment menghadapi beberapa permasalahan dalam kegiatan penggajian karyawannya saat ini antara lain belum memiliki data karyawan yang tercatat dengan baik, permasalahan pencatatan presensi karyawan yang tidak akurat hal ini akan mempengaruhi perhitungan lembur tiap minggunya serta tidak adanya slip gaji sebagai tanda bukti penerimaan gaji pada saat karyawan menerima gaji. Proses perhitungan gaji di Sablon Garment masih menggunakan perhitungan manual dimana hal tersebut dapat mengakibatkan potensi kesalahan yang tinggi. Berdasarkan permasalahan yang terjadi pada proses penggajian karyawan dapat berdampak pada kerugian perusahaan dalam hal penggajian.

### Karyawan/Pegawai

Pegawai menurut (Mardiasmo, 2011) adalah orang pribadi yang bekerja pada pemberi kerja baik sebagai pegawai tetap atau pegawai tidak tetap/tenaga kerja lepas berdasarkan perjanjian atau kesepakatan kerja baik secara tertulis maupun tidak tertulis, untuk melaksanakan suatu pekerjaan dalam jabatan atau kegiatan tertentu dengan memperoleh imbalan yang dibayarkan berdasarkan periode tertentu,

Para pegawai adalah aset organisasi yang paling berharga. Pengetahuan dan keahlian mereka mempengaruhi kualitas barang dan jasa yang diberikan ke para pelanggan. Di dalam perusahaan manufaktur, dimana tenaga kerja biasanya hanya mencerminkan sebagian dari total biaya langsung, para pegawai adalah penggerak biaya dalam hal kualitas kerja mereka mempengaruhi baik produktivitas keseluruhan maupun tingkat kecacatan produk. (Romney & Steinbart, 2005).

## Gaji

Istilah gaji menurut (Jusup, 2011) meliputi semua gaji dan upah yang dibayarkan perusahaan yang dibayarkan kepada karyawannya. Para manajer, pegawai administrasi dan pegawai penjualan, biasanya mendapat gaji dari perusahaan yang jumlahnya tetap. Tarif gaji biasanya dinyatakan dalam gaji perbulan.

## Usaha Mikro Kecil Menengah (UMKM)

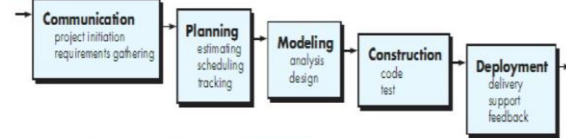
Menurut (Undang-Undang Nomor 20, 2008) memiliki kriteria sebagai berikut :

1. Usaha Mikro, yaitu usaha produktif milik orang perorangan atau badan usaha milik perorangan.
2. Usaha Kecil, yaitu usaha ekonomi produktif yang berdiri sendiri yang dilakukan oleh orang perorangan atau badan usaha yang bukan merupakan anak perusahaan atau bukan cabang perusahaan yang dimiliki, dikuasai atau menjadi bagian baik langsung maupun tidak langsung dari usaha menengah atau usaha besar
3. Usaha Menengah, yaitu usaha ekonomi produktif yang berdiri sendiri, yang dilakukan oleh orang perorangan atau badan usaha yang bukan merupakan anak perusahaan atau cabang perusahaan yang dimiliki, dikuasai, atau menjadi bagian baik langsung maupun tidak langsung dengan usaha kecil atau usaha besar

## Metode Penelitian

Metode penelitian merupakan tahapan yang dilakukan dalam pengerjaan tugas akhir. Sehingga, tahap demi tahap yang dilakukan harus

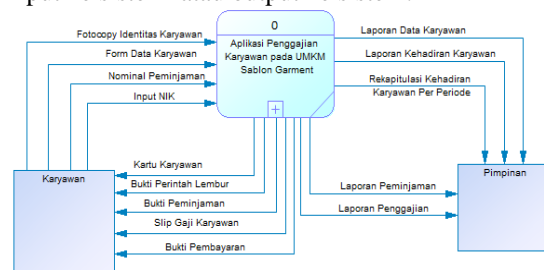
menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan secara berurutan.



Gambar 1. Model Waterfall

## Context Diagram

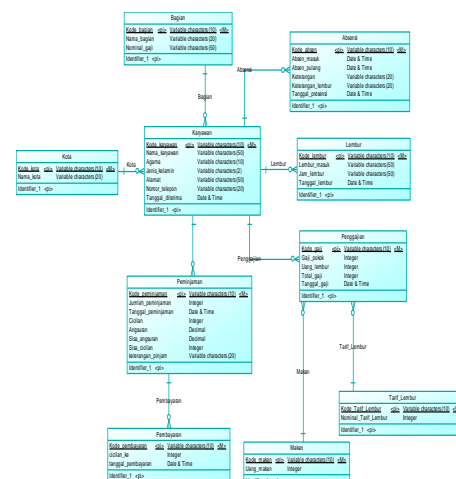
Context diagram merupakan gambaran dari ruang lingkup suatu sistem dan merupakan level tertinggi dari DFD yang menggambarkan seluruh input ke sistem atau output ke sistem.



Gambar 2. Context Diagram

## Conceptual Data Model

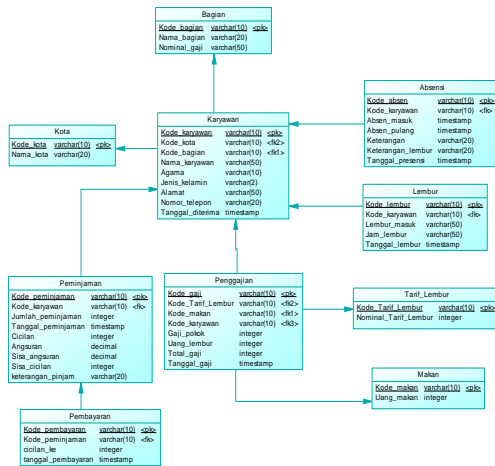
Conceptual Data Model (CDM) memiliki sepuluh *entity* yang terdiri dari *entity* bagian, *entity* kota, *entity* karyawan, *entity* absensi, *entity* lembur, *entity* peminjaman, *entity* penggajian, *entity* tarif lembur, *entity* makan, *entity* pembayaran.



Gambar 3. Conceptual Data Model

## Pyshical Data Model

*Physical Data Model* (PDM) menggambarkan secara detail konsep struktur basis data untuk suatu program atau aplikasi. PDM terbentuk dari *Conceptual Data Model* (CDM) yang menggambarkan tabel-tabel penyusun basis data beserta *field-field* yang terdapat pada setiap tabel

Gambar 4. *Physical Data Model*

## Implementasi Data

Implementasi data merupakan hasil dari perancangan dan desain yang dibuat sebelumnya yang bertujuan untuk memudahkan pengguna aplikasi penggajian karyawan.

## Form Peminjaman

Gambar 6. Form Peminjaman

Form peminjaman merupakan proses pencatatan karyawan yang melakukan peminjaman berdasarkan

syarat yang sudah ditetapkan di UMKM Sablon Garment

## Form Absensi

Gambar 7. Form Absensi

Form absensi merupakan proses pada saat karyawan melakukan absensi.

## Form Lembur

Gambar 8. Form Lembur

Bagian ini menjelaskan tentang pencatatan karyawan yang akan melakukan lembur pada saat itu.

## Form Penggajian



Gambar 9. Form Penggajian

Bagian ini menjelaskan tentang perhitungan gaji karyawan.

### Form Pembayaran

Gambar 10. Form Pembayaran

Bagian ini menjelaskan tentang pencatatan pada saat karyawan melakukan pembayaran.

### Form Laporan Penggajian Karyawan

UMKM SABLON GARMENT  
Jl. Pagedangan IX No. 15, Surabaya  
Telp. (031) 8292852

Laporan Penggajian						11/07/2016
Nama Karyawan	Bagian	Gaji Pokok	Uang Lembur	Uang Makan	Total Gaji	Tanggal
khoffa	Desain	0	0	0	0	30/06/2016
Hendra Prasetya	Desain	1.440.000	0	14.000	1.454.000	09/07/2016
Arista	Sablon	1.260.000	0	14.000	1.274.000	11/07/2016

Gambar 11. Laporan Penggajian Karyawan

Bagian ini merupakan laporan tentang penggajian karyawan.

### Kesimpulan

Berdasarkan uji coba dan hasil evaluasi yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa:

1. Aplikasi penggajian ini dapat digunakan untuk mengelola data yang berkaitan dengan proses penggajian seperti proses absensi, proses peminjaman sampai proses penggajian.
2. Aplikasi penggajian ini dapat menghasilkan pelaporan seperti laporan data karyawan, rekapitulasi karyawan per periode, laporan penggajian dan laporan peminjaman

### Saran

Saran untuk pengembangan aplikasi adalah mengembangkan aplikasi penggajian dengan lebih luas dengan menggabungkan komponen-komponen yang berhubungan dengan penggajian seperti pengajuan izin karyawan atau perhitungan tunjangan hari raya (THR)

### RUJUKAN

- Jogiyanto. (2006). *Analisis dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Jusup, A. H. (2011). *Dasar-Dasar Akuntansi Jilid 2*. Yogyakarta: Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi YKPN.
- Kendall, K. E. (2010). *Analisis dan Perancangan Sistem*. Jakarta: Index.
- Mardiasmo, P. D. (2011). *Perpajakan 3 Edisi Revisi*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- Menakertans Nomor KEP.102/MEN/VI. (2004). *Upah Lembur*. Jakarta: Sekretariat Negara.
- Pressman, R. S., & Maxim, B. R. (2015). *Software Engineering A Practitioner's Aproach 8th*. New York: McGraw-Hill Book.
- Romney, & Steinbart. (2005). *Aplikasi Informasi Akuntansi*. Jakarta: Salemba Empat.
- Undang-Undang Nomor 20. (2008). *Usaha Mikro Kecil Menengah*. Jakarta: Sekretariat Negara.



# 27

*by* Vivine Nurcahyawati

---

**Submission date:** 29-Apr-2020 10:37PM (UTC+0700)

**Submission ID:** 1311172767

**File name:** BANGUN\_APLIKASI\_PENGGAJIAN\_KARYAWAN\_PADA\_UMKM\_SABLON\_GARMENT.pdf (668.6K)

**Word count:** 1797

**Character count:** 11136